



DAS ABENTEUER BEGINNT!

KRIENSOPOLY

DAS SPANNENDE SPIEL RUND UM KRIENS



SPIELANLEITUNG

01 VORBEREITUNG

BANK

Es wird ein Bankhalter bestimmt, der das Spielgeld, die Grundstückskarten, die Steuern, Strafen, Hypotheken, Häuser und Hotels verwaltet und die Auktionen durchführt. Der Bankhalter muss darauf achten, sein eigenes Geld von dem der Bank zu trennen. (Es empfiehlt sich, einen Notizblock und einen Stift bereitzuhalten, um alles aufzuschreiben.)

STARTKAPITAL

Jeder Spieler erhält 2 x CHF 5, 2 x CHF 10, 1 x CHF 20, 1 x CHF 50, 4 x CHF 100 und 2 x CHF 500 von der Bank.

02 SPIELBLAUF

ZIEL

Ziel des Spiels ist es, möglichst viel Vermögen anzuhäufen und deine Mitspieler in den Ruin zu treiben. Dazu musst du Grundstücke kaufen und Miete von deinen Mitspielern kassieren, wenn sie auf deinen Grundstücken landen. Steigere die Miete für deine Grundstücke, indem du Areale sammelst und sie mit Häusern und Hotels bebaut.

START

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler am Tisch beginnt das Spiel mit dem ersten Wurf. Die Summe der Augenzahlen auf den beiden Würfeln gibt an, um wie viele Felder vorgerückt werden darf. Bei einem Pasch (d.h. beide Würfel haben die gleiche Augenzahl) musst du noch einmal würfeln. Aber Achtung: Wenn du dreimal hintereinander einen Pasch würfelst, kommst du in die **JVA GROSSHOF** (siehe auch **03 SPIELFELDER & GRUNDSTÜCKE**). Wenn du eine Runde beendet hast und das Startfeld überquerst, erhältst du von der Bank CHF 200 Gehalt.

03 SPIELFELDER & GRUNDSTÜCKE

ALLGEMEIN

Insgesamt 28 Grundstücke stehen zum Verkauf. Der Preis ist auf dem jeweiligen Spielfeld angegeben. Um in den Besitz des Grundbesitzes zu kommen, musst du den Betrag an die Bank zahlen. Der Bankhalter gibt dir dafür die entsprechende Grundstückskarte. Auf jeder Grundstückskarte steht, wie viel Miete du von deinen Mitspielern verlangen kannst. Landest du auf einem Grundstück, das bereits einem Mitspieler gehört, zahlst du ihm die auf seiner Grundstückskarte angegebene Miete. Falls du ein Grundstück mit einer Hypothek belasten musst, findest du den Betrag, den du dafür von der Bank bekommst, auf der Rückseite der jeweiligen Grundstückskarte (siehe auch **06 HYPOTHEK**). Wenn das Grundstück noch niemandem gehört und du es nicht kaufen willst, wird es versteigert (siehe auch **05 VERSTEIGERUNG**).

GRUNDBESITZE

22 Grundbesitze stehen zum Verkauf. Wenn du alle Grundbesitze eines Areals (einer Farbgruppe) besitzt, steigt der Wert deiner Grundbesitze und du kannst mit dem Bauen beginnen (siehe auch **04 HÄUSER & HOTELS**).

SONDERFELDER

4 Sonderfelder stehen zum Verkauf. Wenn du mehrere/alle Sonderfelder besitzt, erhöht sich der Mietpreis für deine Mitspieler.

MARKTPLATZFELDER

2 Marktplätze stehen zum Verkauf. Wenn du 1 Marktplatz besitzt, muss der Spieler, der auf deinem Feld gelandet ist, noch einmal würfeln, die Augenzahl mit 4 multiplizieren und den entsprechenden Betrag an dich zahlen. Bist du Besitzer beider Marktplätze, muss er die Augenzahl mal 10 multiplizieren und dir die entsprechende Miete zahlen.

ABFALLGEBÜREN & GEMEINDESTEUER

Diese Spielfelder stehen nicht zum Verkauf. Zahle CHF 100 in den Dorfbrunnen, wie auf dem jeweiligen Spielfeld angegeben.

KRIENSINFO & GALLISCHNÖRRE

Landest du auf einem KRIENSinfo- oder Gallischnörrefeld, ziehst du die oberste Karte vom Stapel, liest sie laut vor und befolgst die Anweisungen. Danach legst du die Karte wieder verdeckt unter den entsprechenden Stapel. Ziehst du die Karte **DU WIRST AUS DER JVA GROSSHOF ENTLASSEN**, bewahrst du sie auf, bis du sie benötigst oder verkaufst (siehe auch **07 VERHANDELN**).

START

Wenn du eine Runde beendet hast und das Startfeld überquerst, erhältst du von der Bank CHF 200 Gehalt.

JVA GROSSHOF

Hier passiert nichts. Ins Gefängnis musst du nur, wenn du entweder dreimal hintereinander einen Pasch gewürfelt hast, auf dem Eckfeld **VERHAFTET! AB IN DIE JVA GROSSHOF** gelandet bist oder eine Karte gezogen hast, die dich dort hin geschickt hat.

DORFBRUNNEN BEIM BELLPARK

Du darfst das Geld nehmen, das sich dort aus Strafen und Gebühren angesammelt hat.

VERHAFTET! AB IN DIE JVA GROSSHOF

Begib Dich sofort in die JVA Grosshof. Wenn du das Startfeld passierst, erhältst du kein Gehalt und musst 3 Runden aussetzen. Wenn du eine Karte **DU WIRST AUS DER JVA GROSSHOF ENTLASSEN** hast, darfst du diese einsetzen und ohne Strafe direkt weiterspielen. Auch wenn du aussetzen musst, darfst du in jeder der 3 Runden einmal würfeln, um dich mit einem Pasch zu befreien. Gelingt dir ein Pasch, bist du frei und darfst um die gerade gewürfelte Augenzahl vorrücken. Gelingt dir jedoch auch nach der 3. Runde kein Pasch, musst du dich mit einer Strafe in Höhe von CHF 50,- in den Dorfbrunnen freikaufen. Erst in der darauffolgenden Runde darfst du wieder würfeln und vorrücken.

04 HÄUSER & HOTELS

Häuser & Hotels dürfen nur auf den farbigen Grundbesitzen gebaut werden. Sobald dir alle Grundbesitze in einem Areal gehören, kannst du Häuser von der Bank kaufen und auf deine Grundbesitze stellen. Du musst gleichmässig bauen, d.h. ein Haus muss auf jedem Grundbesitz deines Areals stehen, bevor du ein zweites bauen kannst. Um ein Hotel bauen zu können, musst du zuerst 4 Häuser auf deinem Grundbesitz gebaut haben. Wenn du ein Hotel baust, ersetzt dieses die 4 Häuser auf dem Grundstück. Du kannst maximal 4 Häuser oder ein Hotel pro Grundstück bauen. Die Preise für die Häuser und das Hotel sind auf den jeweiligen Grundstückskarten angegeben. Sind alle Gebäude verkauft, kannst du natürlich mit deinen Mitspielern handeln und tauschen (siehe auch **07 VERHANDELN**).

05 VERSTEIGERUNG

Sollte ein Spieler ein Grundstück nicht kaufen wollen oder bankrott gehen, wird es vom Bankhalter an den Meistbietenden versteigert. Ist ein Grundstück bei einer Zwangsversteigerung mit einer Hypothek belastet, so erlischt diese automatisch, wenn es versteigert wird.

06 HYPOTHEKEN & SCHULDEN

Wenn du nicht genug Geld hast, um deine Schulden zu bezahlen, kannst du eine Hypothek auf jedes deiner Grundstücke aufnehmen. Den Betrag, den du dafür von der Bank bekommst, findest du auf der Rückseite der jeweiligen Grundstückskarte angegeben. Sobald eine Hypothek auf ein Grundstück aufgenommen wird, wird die entsprechende Grundstückskarte umgedreht und deine Mitspieler müssen dir dafür keine Miete mehr zahlen. Wenn du die Hypothek wieder kündigen möchtest, zahlst du den Hypothekenbetrag plus 10 % Zinsen an die Bank zurück.

07 VERHANDELN

Alle Spieler können ihre unbebauten Grundstücke untereinander tauschen und verkaufen. Dies gilt auch für die Karte **DU WIRST AUS DER JVA GROSSHOF ENTLASSEN**. Aber Vorsicht: Ziel des Spiels ist es, so viel Geld wie möglich anzuhäufen und deine Mitspieler in den Bankrott zu treiben. Man darf es ihnen also nicht zu leicht machen.

08 SPIELENDEN

Jeder Spieler, der Bankrott geht, scheidet aus dem Spiel aus, bis nur noch ein Spieler übrig ist, der das Spiel gewinnt.